

```
# pendu.py
```

```
001 | from random import randint
002 |
003 | Dictionnaire=['olivier','bonjour','matrice']
004 |
005 | def mot_de7lettres():
006 |     mot7lettres=[]
007 |     for mot in Dictionnaire:
008 |         if len(mot)==7:
009 |             mot7lettres=mot7lettres+[mot]
010 |     return(mot7lettres)
011 |
012 | def choix_mot():
013 |     mot7lettres=mot_de7lettres() #on selectionne que les mots de
7 lettres dans le dictionnaire
014 |     u=randint(0,len(mot7lettres)-1) #on choisit un indice
aléatoirement
015 |     return(mot7lettres[u])
016 |
017 |
018 |
019 |
020 | def transform(S):
021 |     L=[]
022 |     for lettre in S:
023 |         L=L+[lettre]
024 |     return(L)
025 |
026 | def test_lettre(M,a):
027 |     position=[] #positions de a dans M,on initialise à la liste
vide
028 |     motliste=transform(M) #on transforme le mot en liste.
029 |     n=len(motliste)
030 |     for i in range(n): #on regarde pour chaque lettre du mot
031 |         if motliste[i]==a: #si la lettre est egale à a
032 |             position=position+[i] #dans ce cas on ajoute la
posiiton de a à la liste des positions
033 |     return(position) #on retourne la liste des positions.
034 |
035 |
036 | def reponse(M,P):
037 |     if len(P)==1:
038 |         return(test_lettre(M,P))
039 |     else:
040 |         if P==M: # On aurait aussi pu utiliser elif
041 |             return(True)
042 |         else:
043 |             return([])
044 |
045 | def lettres_connues(M,L):
046 |     a=''
047 |     for i in range(len(M)):
048 |         if i in L:
049 |             a=a+M[i]
```

```

050|         else:
051|             a=a+'*'
052|     return(a)
053|
054|
055| def pendu():
056|     mot_a_trouver=choix_mot()
057|     print(mot_a_trouver)
058|     mot_propose=''
059|     list_lettres_connues=[]
060|     essais=0
061|     while essais<10:
062|         print('il vous reste '+ str(10-essais)+' essais')
063|
064|         l=lettres_connues(mot_a_trouver,list_lettres_connues)#
On affiche les lettres déjà trouvées par le joueur)
065|         print(l)
066|         mot_propose = input('Donner une lettre ou une
proposition') #on demande au joueur une nouvel lettre ou une nouvelle
proposition
067|
068|         rep=reponse(mot_a_trouver, mot_propose) #on analyse la
réponse.
069|         if rep==True: #si le joueur a trouve le bon mot
070|             print('Bravo')# on le félicite
071|             return
072|
073|         else: #sinon
074|             if len(rep)==0: #soit le mot n'est pas le bon ou la
lettre n'est pas dans le mot
075|                 print('essaye encore') #et on lui dit de
reesayer
076|                 essais=essais+1
077|
078|             else:
079|                 print('il y a ' +str(len([rep])) +' lettre ' +
mot_propose ) #on affiche le nomrbe de fois où la lettre proposée
apparaît dans le mot cherche
080|                 list_lettres_connues=list_lettres_connues+rep
#et on ajoute a la liste des lettres connues les nouvelles lettres.
081|                 print('Perdu')
082|                 return
083|
084|
085| pendu()
086|
087|
088|
089|
090|
091|
092|
093|
094|
095|

```

096 |
097 |
098 |
099 |
100 |
101 |
102 |
103 |
104 |
105 |
106 |
107 |
108 |
109 |
110 |
111 |
112 |
113 |