

Correction : DS5

Exercice 1. On considère un ensemble de personnes composé de n_1 hommes et de n_2 femmes. On désire élire un bureau de p représentants choisis parmi ces $(n_1 + n_2)$ personnes.

1. Combien y-a-t-il de bureaux possibles ?
2. Combien y-a-t-il de bureaux possibles contenant exactement k hommes.
3. En déduire la relation suivante : Pour tout $(n_1, n_2, p) \in \mathbb{N}^3$, tel que $p \leq n_1$ et $p \leq n_2$:

$$\binom{n_1 + n_2}{p} = \sum_{k=0}^p \binom{n_1}{k} \binom{n_2}{p-k}$$

Correction 1.

1. Il y a $\binom{n_1+n_2}{p}$ bureaux possibles (choix de p personnes sans ordre et sans répétition parmi les $n_1 + n_2$ personnes)
2. On choisit les k hommes parmi les n_1 possibles et ensuite on choisit $(p - k)$ femmes parmi les n_2 possibles. Il y a donc

$$\binom{n_1}{k} \binom{n_2}{p-k}$$

possibilités.

3. Soit A l'ensemble des bureaux possibles. Soit A_k l'ensemble des bureaux possibles composés de k hommes. $(A_k)_{k \in [0,p]}$ est une partition de A et donc :

$$\text{Card}(A) = \sum_{k=0}^p \text{Card}(A_k)$$

Ainsi

$$\binom{n_1 + n_2}{p} = \sum_{k=0}^p \binom{n_1}{k} \binom{n_2}{p-k}$$

Exercice 2. On considère l'équation suivante, d'inconnue $z \in \mathbb{C}$:

$$z^3 + z + 1 = 0 \tag{E}$$

1. On note $f : \mathbb{R} \mapsto \mathbb{R}$, la fonction définie par $f(t) = t^3 + t + 1$. A l'aide de l'étude de f , justifier que l'équation (E) possède une unique solution réelle, que l'on notera r . Montrer que $r \in]-1, \frac{-1}{2}[$.
2. On note z_1 et z_2 les deux autres solutions complexes de (E) qu'on ne cherche pas à calculer. On sait alors que le polynôme $P(X) = X^3 + X + 1$ se factorise de la manière suivante :

$$P(X) = (X - r)(X - z_1)(X - z_2).$$

En déduire que $z_1 + z_2 = -r$ et $z_1 z_2 = \frac{-1}{r}$.

3. Justifier l'encadrement : $\frac{1}{2} < |z_1 + z_2| < 1$.
De même montrer que $1 < |z_1 z_2| < 2$.

4. Rappeler l'inégalité triangulaire. En déduire que pour tout $x, y \in \mathbb{C}$

$$|x - y| \geq |x| - |y|$$

5. Montrer alors que

$$|z_1 + z_2| > |z_1| - \frac{2}{|z_1|}$$

6. Grâce à un raisonnement par l'absurde montrer que $|z_1| < 2$.

7. Conclure que toutes les solutions de (E) sont de modules strictement inférieures à 2.

Correction 2.

1. Comme $f(-1) = -1 < 0$ et $f(\frac{-1}{2}) = \frac{3}{8} > 0$, le théorème des valeurs intermédiaires assure qu'il existe une solution à $f(t) = 0$ dans l'intervalle $] -1, \frac{-1}{2}[$. De plus $f'(t) = 2t^2 + 1$ donc $f' > 0$ pour tout $t \in \mathbb{R}$, donc f est strictement croissante et cette racine est unique.

2. En développant on obtient

$$P(X) = X^3 + (-r - z_1 - z_2)X^2 + \alpha X - z_1 z_2 r$$

On n'est pas obligé de calculer α . Par identification on obtient :

$$-r - z_1 - z_2 = 0 \quad \text{et} \quad z_1 z_2 r = -1$$

$$z_1 + z_2 = -r \quad \text{et} \quad z_1 z_2 = \frac{-1}{r}$$

($r \neq 0$)

3. On a $\frac{1}{2} < -r < 1$ et $|z_1 + z_2| = |-r| = -r$. D'où

$$\frac{1}{2} < |z_1 + z_2| < 1.$$

On a $1 < \frac{-1}{r} < 2$ et $|z_1 z_2| = |\frac{-1}{r}| = \frac{-1}{r}$. D'où

$$1 < |z_1 z_2| < 2.$$

4. L'inégalité triangulaire 'inversée' donne

$$|x - y| \geq |x| - |y|.$$

5. On a donc

$$|z_1 + z_2| \geq |z_1| - |z_2|$$

Or $|z_1 z_2| < 2$, donc $|z_2| < \frac{2}{|z_1|}$. D'où $-|z_2| > -\frac{2}{|z_1|}$. On obtient donc l'inégalité voulue.

6. Supposons par l'absurde que $|z_1| \geq 2$. On a alors d'après la questions précédente

$$|z_1 - z_2| > 2 - 1 = 1$$

Ceci est en contradiction avec le résultat de la question 3. Donc

$$|z_1| \leq 2.$$

7. Le raisonnement de la question 5 et 6 s'applique de façon similaire à z_2 . Comme $|r| \leq 1$, toutes les racines de P sont bien de module strictement inférieur à 2.

Exercice 3. Dans l'espace \mathcal{E} muni d'un repère orthonormé, on considère la droite \mathcal{D} de représentation paramétrique :

$$\mathcal{D} : \begin{cases} x &= -3 + t \\ y &= 1 + 2t \\ z &= 2 - t \end{cases}, t \in \mathbb{R}$$

Pour tout ce problème on fixe un point $A(\alpha, \beta, \gamma)$ et on note $H(\lambda, \mu, \nu)$ son projeté orthogonal sur \mathcal{D} .

- Soit \mathcal{P}_1 le plan contenant les points $B(-1, 0, 0)$, $C(2, 7, -3)$ et $D(-2, 4, 1)$.
 - Montrer que \mathcal{P}_1 a pour équation $x + z + 1 = 0$
 - Montrer que \mathcal{P}_1 contient \mathcal{D} .
- Soit \mathcal{P}_2 le plan contenant \mathcal{D} et le point $E(-2, 3, -1)$.
 - Donner deux vecteurs parallèles à \mathcal{P}_2 qui ne sont pas colinéaires entre eux.
 - En déduire un vecteur orthogonal à \mathcal{P}_2 .
 - Montrer alors que $-2x + y - 7 = 0$ est une équation cartésienne de \mathcal{P}_2
- Soit \mathcal{P}_3 le plan perpendiculaire à \mathcal{D} et passant par A .
 - Donner un vecteur directeur de \mathcal{D} .
 - Déterminer une équation cartésienne de \mathcal{P}_3 . (En fonction évidemment de α, β, γ)
- En déduire que les coordonnées de H vérifient un système linéaire qu'on peut écrire sous la forme :

$$M_1 \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ \nu \end{pmatrix} = M_2 \quad \text{où } M_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

et $M_2 \in \mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})$ est une matrice colonne à déterminer (qui dépendra de (α, β, γ))

- Montrer que M_1 est inversible et calculer son inverse.
- En déduire que les coordonnées de H sont données par :

$$\begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ \nu \end{pmatrix} = P_1 \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} + P_2 \quad \text{où } P_1 = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & -2 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \text{ et } P_2 = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -5 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$

- Déterminer en fonction de α, β et γ la valeur du paramètre $t \in \mathbb{R}$ du point $M(x, y, z) \in \mathcal{D}$ telle que le vecteur \vec{AM} soit orthogonal au vecteur $\vec{u} = (1, 2, -1)$
 - Retrouver le résultat de la question 6 à l'aide de la valeur du paramètre t obtenue à la question précédente.

Correction 3.

- Soit $ax + by + cz + d = 0$ l'équation du plan \mathcal{P}_1 . On a
 - $B \in \mathcal{P}_1$ donc $-a + d = 0$
 - $C \in \mathcal{P}_1$ donc $2a + 7b - 3c + d = 0$

— $D \in \mathcal{P}_1$ donc $-2a + 4b + c + d = 0$

On obtient

$$\begin{cases} -a + d = 0 \\ 7b - 3c + 3d = 0 \\ 4b + c - d = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} -a + d = 0 \\ c + 4b - d = 0 \\ -3c + 7b + 3d = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} -a + d = 0 \\ c + 4b - d = 0 \\ 19b = 0 \end{cases} \\ \iff \begin{cases} a = d \\ c = d \\ b = 0 \end{cases}$$

On obtient donc comme équation du plan \mathcal{P}_1

$$\boxed{x + z + 1 = 0}$$

(b) Soit $M(x, y, z) \in D$, il existe donc $t \in \mathbb{R}$ tel que

$$x = -3 + t, \quad y = 1 + 2t \quad \text{et} \quad z = 2 - t$$

et donc

$$x + z + 1 = -3 + t + 2 - t + 1 = 0$$

Ainsi $M \in \mathcal{P}_1$

$$\boxed{D \subset \mathcal{P}_1}$$

2. (a) Le vecteur \vec{u} de \mathcal{D} de coordonnées $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de \mathcal{D}

donc est parallèle à \mathcal{P}_2 . Le point $F = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ appartient à \mathcal{D} donc à \mathcal{P}_2 et

ainsi le vecteur \vec{FE} de coordonnées $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}$ est aussi parallèle à \mathcal{P}_2 et n'est pas colinéaire à \vec{u} .

(b) On cherche donc un vecteur \vec{n} de coordonnées $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ tel que $\vec{n} \cdot \vec{u} = 0$ et $\vec{n} \cdot \vec{FE} = 0$

On obtient les deux équations suivantes :

$$\begin{cases} a + 2b - c = 0 \\ a + 2b - 3c = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} a + 2b = 0 \\ c = 0 \end{cases}$$

On peut ainsi prendre

$$\boxed{\vec{n} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}}$$

(c) L'équation du plan \mathcal{P}_2 est donc de la forme

$$-2x + y + d = 0$$

Comme $E \in \mathcal{P}_2$ on a $-2 \times -2 + 3 + d = 0$ d'où $d = -7$

Le plan \mathcal{P}_2 a pour équation $-2x + y - 7 = 0$

3. (a) Le vecteur \vec{u} de \mathcal{D} de coordonnées $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de \mathcal{D}

(b) L'équation du plan \mathcal{P}_3 est donc de la forme

$$x + 2y - z + d = 0$$

Comme $A \in \mathcal{P}_3$ on a $\alpha + 2\beta - \gamma + d = 0$ d'où $d = -\alpha - 2\beta + \gamma$

Le plan \mathcal{P}_3 a pour équation $c + 2y - z = \alpha + 2\beta - \gamma$

4. Comme H est le projeté orthogonal sur \mathcal{D} de A , on a $H \in \mathcal{D}$ donc en particulier à $H \in \mathcal{P}_1$ (d'après la question 1b) et à $H \in \mathcal{P}_2$ par définition de \mathcal{P}_2

$H \in \mathcal{P}_3$ car \mathcal{P}_3 est orthogonal à \mathcal{D} et passe par A et H est le projeté de A sur \mathcal{D} .

Ainsi les coordonnées de H vérifient les équations cartésiennes des trois plans :

$$\begin{aligned} \lambda + \nu &= -1 \\ -2\lambda + \mu &= 7 \\ \lambda + 2\mu - \nu &= \alpha + 2\beta - \gamma \end{aligned}$$

En mettant ce système sous forme d'équation matricielle on obtient :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ \nu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 7 \\ \alpha + 2\beta - \gamma \end{pmatrix}$$

Les coordonnées de H vérifient

$$M_1 = \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ \nu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 7 \\ \alpha + 2\beta - \gamma \end{pmatrix}$$

où M_1 est donné par l'énoncé.

5. Un pivot de Gauss long et laborieux montre que M_1 est inversible et

$$M_1^{-1} = \begin{pmatrix} 1/6 & -1/3 & 1/6 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 \\ 5/6 & 1/3 & -1/6 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 5 & 2 & -1 \end{pmatrix}$$

6. D'après la question 4 on a

$$\begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ \nu \end{pmatrix} = M_1^{-1} M_2$$

Et d'après la question 5 on a

$$M_1^{-1} M_2 = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 5 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 7 \\ \alpha + 2\beta - \gamma \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -1 - 14 + \alpha + 2\beta - \gamma \\ -2 + 14 + 2(\alpha + 2\beta - \gamma) \\ -5 + 14 - (\alpha + 2\beta - \gamma) \end{pmatrix}$$

D'où

$$M_1^{-1}M_2 = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -15 + \alpha + 2\beta - \gamma \\ 12 + 2(\alpha + 2\beta - \gamma) \\ 9 - (\alpha + 2\beta - \gamma) \end{pmatrix}$$

Par ailleurs :

$$P_1 \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} + P_2 = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} \alpha + 2\beta - \gamma \\ 2\alpha + 4\beta - 2\gamma \\ -\alpha - 2\beta + \gamma \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -5 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} \alpha + 2\beta - \gamma \\ 2(\alpha + 2\beta - \gamma) \\ -(\alpha - 2\beta + \gamma) \end{pmatrix} + \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -15 \\ 12 \\ 9 \end{pmatrix}$$

Donc

$$P_1 \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} + P_2 = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -15 + \alpha + 2\beta - \gamma \\ 12 + 2(\alpha + 2\beta - \gamma) \\ 9 - (\alpha - 2\beta + \gamma) \end{pmatrix} = M_1^{-1}M_2$$

$$\boxed{\begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ \nu \end{pmatrix} = P_1 \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} + P_2 = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -15 + \alpha + 2\beta - \gamma \\ 12 + 2(\alpha + 2\beta - \gamma) \\ 9 - (\alpha - 2\beta + \gamma) \end{pmatrix}}$$

7. (a) Les coordonnées de $M \in \mathcal{D}$ vérifient $\begin{cases} x = -3 + t \\ y = 1 + 2t \\ z = 2 - t \end{cases}$

$$\text{Donc } \vec{AM} \text{ a pour coordonnées : } \begin{pmatrix} -3 + t - \alpha \\ 1 + 2t - \beta \\ 2 - t - \gamma \end{pmatrix}$$

Ce vecteur est orthogona à \vec{u} si et seulement si $u \cdot \vec{AM} = 0$ c'est-à-dire :

$$-3 + t - \alpha + 2(1 + 2t - \beta) - 1(2 - t - \gamma) = 0$$

On obtient $6t = 3 + \alpha + 2\beta - \gamma$ donc

$$\boxed{t = \frac{3 + \alpha + 2\beta - \gamma}{6}}$$

- (b) H a donc pour coordonnées $\begin{pmatrix} -3 + t \\ 1 + 2t \\ 2 - t \end{pmatrix}$ avec le t prenant la valeur trouvé dans la question précédente, c'est-à-dire :

$$\begin{pmatrix} -3 + \frac{3 + \alpha + 2\beta - \gamma}{6} \\ 1 + 2\frac{3 + \alpha + 2\beta - \gamma}{6} \\ 2 - \frac{3 + \alpha + 2\beta - \gamma}{6} \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -18 + 3 + \alpha + 2\beta - \gamma \\ 6 + 2(3 + \alpha + 2\beta - \gamma) \\ 12 - (3 + \alpha + 2\beta - \gamma) \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} -15 + \alpha + 2\beta - \gamma \\ 12 + 2(\alpha + 2\beta - \gamma) \\ 9 - (\alpha + 2\beta - \gamma) \end{pmatrix}$$

On retrouve bien les coordonnées obtenues dans la question 6.

- Exercice 4.** 1. Combien y-a-t-il de codes possibles au MasterMind ?
 2. Combien y-a-t-il de codes possibles au MasterMind avec exactement 1 rouge ?
 3. Combien y-a-t-il de codes possibles au MasterMind avec au plus 1 rouge ?

4. Combien y-a-t-il de codes possibles au MasterMind où toutes les couleurs sont différentes ?

Correction 4.

1. Choix de 4 couleurs avec ordre avec répétition parmi 5 couleurs

Il y a 5^4 codes possibles.

2. On choisit la place du pion rouge cela donne $\binom{4}{1} = 4$ choix. Puis on choisit 3 pions qui ne sont pas rouges (4^3 choix) et 1 pion rouge (1^1 choix)

Il y a $4 \times 4^3 = 4^4$ codes avec exactement 1 rouge

3. Les codes avec au plus 1 rouge sont les codes avec 0 ou 1 rouge. Il y a 4^4 choix avec 0 rouge et 4^4 choix avec 1 rouge.

Il y a 2×4^4 code avec au moins 1 rouge

4. C'est un choix avec ordre et cette fois sans répétition

Il y a $\frac{5!}{1!} = 5!$ codes possibles sans répétitions.

```
1 from random import randint
2
3 couleur= [ 'J' , 'R' , 'M' , 'B' , 'V' ]
4 def code():
5     L=[]
6     for i in range(4):
7         x=randint(0,4)
8         L=L+[couleur[x]]
9     return(L)
10
11 def place(code, couleur):
12     L=[]
13     n=len(code)
14     for i in range(n):
15         if code[i]==couleur:
16             L=L+[i]
17     return(L)
18
19 def compare_deux_couleurs(L1,L2):
20     N=0
21     B=0
22     for couleur in L2:
23         if couleur in L1:
24             N=N+1
25     B=min(len(L1), len(L2)) -N
```

```

26     return(B,N)
27
28 def couleur_distincte(code):
29     L=[]
30     for c in code:
31         if c in L:
32             L=L
33         else:
34             L=L+[c]
35     return(L)
36
37 def decode(code, proposition):
38     N=0
39     B=0
40     c_distincte=couleur_distincte(code)
41     for c in c_distincte:
42         L1= place(code, c)
43         L2= place(proposition, c)
44         Bc,Nc=compare_deux_couleur(L1,L2)
45         B,N=B+Bc,N+Nc
46     return(B,N)
47
48 def transform(S):
49     L=[]
50     for s in S:
51         L=L+[s]
52     return(L)
53
54 def master_mind():
55     code_cherche=code()
56     print(code_cherche)
57     c=0
58     proposition =[]
59     while code_cherche !=proposition and c<12:
60         prop= input('quel_est_le_code_?')
61         proposition = transform(prop)
62         B,N= decode(code_cherche, proposition)
63         print('Blanche_:_', B, 'Noire_:_', N)
64         c+=1
65
66     if code_cherche==proposition:
67         print('gagne')
68     else:
69         print('perdu')
70
71 master_mind()

```